

Teilnahmebedingungen für das interne Spiel “Der Da Vinzi Code” der Vinzenz von Paul gGmbH – Soziale Dienste und Einrichtungen.

1. Veranstalter

Veranstalter des Gewinnspiels ist die Vinzenz von Paul gGmbH – Soziale Dienste und Einrichtungen.

Adresse und Kontakt:

Vinzenz von Paul gGmbH
Soziale Dienste und Einrichtungen
Jahnstr. 30
73037 Göppingen

Telefon +49 7161 6195-0

E-Mail Info-vvp@vinzenz-sd.de

Vertretungsberechtigte Geschäftsführer: Jörg Allgayer, Roy Hummel

www.vinzenz-von-paul.de

Sitz: Göppingen

USt-IdNr: DE146484689

Steuernummer 78042/90354

Registernummer: HRB 701545

Registergericht: Amtsgericht Ulm

Inhaltlich Verantwortliche gem. §6 MDstV: Jörg Allgayer, Roy Hummel

Gesellschafter:

Genossenschaft der Barmherzigen Schwestern
vom hl. Vinzenz von Paul in Untermarchtal e. V.
Margarita-Linder-Str. 8
89617 Untermarchtal

2. Teilnahme- und Gewinnberechtigung

Die Teams setzen sich aus drei bis fünf Mitarbeitenden zusammen. Teams können sich aus Mitgliedern einer Einrichtung/einer Abteilung/eines Dienstes bilden oder auch unternehmensübergreifend. In jedem Team muss eine (stellvertretende) Führungskraft – aktiv oder als Kontaktperson – eingebunden sein. Teilnahmeberechtigt sind alle Mitarbeitenden und Auszubildenden sowie FSJler:innen, BFDler:innen und GfB-Beschäftigte der Vinzenz von Paul gGmbH – Soziale Dienste und Einrichtungen. Von der aktiven Teilnahme ausgeschlossen sind die Bereiche Personalmarketing und Unternehmenskommunikation & Marketing, Regionalleitungen, sowie nach Absprache die Bereiche Ergotherapie, Jugendhilfe, Hörgeschädigtenzentrum und Vinzenz Service. Regionalleitungen dürfen aus Fairnessgründen nicht als Teammitglieder an der Aktion

teilnehmen. Sie dürfen jedoch gerne von den Teams inhaltlich eingebunden werden. Ehrenamtliche und Praktikant:innen dürfen gerne unterstützend mitwirken, nehmen aber nicht aktiv teil. Gewinnberechtigt ist, wer zum Zeitpunkt des Abschlusses im Herbst 2026 im Unternehmen tätig ist. Pro Person ist nur die aktive Teilnahme in einem Team möglich. Teammitglieder können ausgetauscht werden, wenn zum Beispiel ein Mitglied das Unternehmen verlässt. Die Anzahl der Teammitglieder für die Gewinnberechtigung muss sich allerdings immer auf den Anmeldezeitpunkt beziehen, das heißt ein Team, welches sich mit 4 Mitgliedern angemeldet hat, erhält am Ende den Gewinn für 4 Teammitglieder. Eine Teilnahme von Personen, die nicht bei der Vinzenz von Paul gGmbH – Soziale Dienste und Einrichtungen beschäftigt sind, ist ausgeschlossen.

3. Teilnahme am Spiel

Die Teilnahme erfolgt durch Anmeldung eines Teams im Aktionszeitraum 03.11. – 07.12.2025 sowie durch aktive Mitwirkung an den Missionen im Zeitraum 01.02.- 31.07.2026.

Mit Abgabe der Anmeldung akzeptieren die Teams diese Teilnahmebedingungen.

4. Aktionszeitraum

Das VvP-Spiel startet im Februar 2026 und endet mit der finalen Mission im Juli 2026.

Die Anmeldung der Teams erfolgt bereits im November/Dezember 2025.

Die Preisvergabe erfolgt im Rahmen der geplanten Abschlussveranstaltung im Herbst 2026.

5. Gewinnermittlung

Die Auswertung der Missionen erfolgt anhand eines vorab festgelegten, einheitlichen Punktesystems, welches den Teilnehmer:innen bekannt ist.

Die drei Teams mit der höchsten Gesamtpunktzahl am Ende des Spiels belegen die Plätze 1–3 in der Reihenfolge des Punktestands.

Bei Punktegleichstand entscheidet eine Sondermission.

6. Preise

Die Gewinnerteams (Platz 1–3) erhalten Erlebnispreise, die durch die Vinzenz von Paul gGmbH – Soziale Dienste und Einrichtungen festgelegt werden.

Eine Barauszahlung, Übertragung oder ein Tausch der Gewinne ist ausgeschlossen.

7. Verantwortung und Fairness

Es dürfen nur Beiträge eingereicht werden, die nicht gegen Rechte Dritter verstoßen. Manipulationen oder Verstöße gegen die Regeln führen zum Ausschluss.

8. Datenschutz

Personenbezogene Daten werden ausschließlich zur Durchführung des Gewinnspiels verwendet und nicht an Dritte weitergegeben..

9. Haftungsausschluss

Die Vinzenz von Paul gGmbH – Soziale Dienste und Einrichtungen übernimmt keine Haftung für technische Störungen, die eine Teilnahme am Spiel oder die rechtzeitige

Übermittlung von Ergebnissen verhindern sowie für die nicht zulässige Erfüllung von Missionen durch nicht rechtens erfolgte Ausführung.

10. Sonstiges

Mit der Teilnahme am VvP-Spiel erklären sich die Teilnehmer:innen damit einverstanden, dass während des Spiels entstehende und von ihnen eingereichte Bild-, Ton- und Videoaufnahmen von der Vinzenz von Paul gGmbH – Soziale Dienste und Einrichtungen im Rahmen des Spiels genutzt werden dürfen.

Die Nutzung umfasst insbesondere folgende Zwecke:

- Verwendung in Werbe- und Informationsmaterialien, Newslettern, Broschüren und sonstigen Druckerzeugnissen,
- Veröffentlichung in Pressemitteilungen und -artikeln, einschließlich der Weitergabe an Print-, Online-, TV- und Radiomedien,
- Veröffentlichung auf den Websites der Vinzenz von Paul gGmbH sowie in sozialen Netzwerken (z. B. Facebook, Instagram, YouTube, LinkedIn, XING, Twitter/X).

Die Rechteübertragung erfolgt unentgeltlich und schließt auch das Recht zur Bearbeitung der Aufnahmen ein, soweit diese nicht entstellend verändert werden.

Die Einwilligung ist freiwillig und kann jederzeit mit Wirkung für die Zukunft widerrufen werden.

11. Sonstiges

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Änderungen oder Abbruch des Spiels aus wichtigem Grund bleiben vorbehalten.

12. Erweiterter Haftungsausschluss

Die Teilnahme am VvP-Spiel erfolgt auf eigene Verantwortung.

Die Vinzenz von Paul gGmbH – Soziale Dienste und Einrichtungen übernimmt keine Haftung für Sach- oder Personenschäden, die im Zusammenhang mit der Teilnahme am Spiel und der Erfüllung der Missionen entstehen.

Für von Teilnehmenden hochgeladene Inhalte (Fotos, Texte, Videos) sind ausschließlich die Teilnehmenden verantwortlich. Die Vinzenz von Paul gGmbH – Soziale Dienste und Einrichtungen haftet nicht für deren Richtigkeit oder Rechtmäßigkeit.